

Turnierreglement - Hallenturnier FC Oberwil 2023

1. Organisation: OK Hallenturnier FC Oberwil

2. Spielfeld

Das Spielfeld weist die Grösse eines Handballfeldes auf (Ausnahme Junioren G). Der Strafraum ist der Halbkreis in **6 Meter** Abstand zum Tor, markiert durch **die ausgezogene Linie des Handball-Wurfkreises**.

Gespielt wird auf **KiFu Tore** (5x2 Meter). Junioren G spielen auf **Handballtore** (3x2 Meter)

3. Spielregeln

Der **Spielball** wird vom Veranstalter gestellt.

- Bei den Junioren **D = 5 Spieler (4 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein.
- Bei den Junioren **E - F** dürfen **6 Spieler (5 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein.
- Bei den **Junioren G** dürfen **5 Spieler (4 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein. Hier wird **auf zwei Feldern** gespielt.

Das Tragen von **Schienenbeinschonern** ist obligatorisch.

Es wird nach den offiziellen Spielregeln gespielt, mit folgenden Änderungen:

- a) Die Auswechslungen dürfen laufend von der Seitenlinie erfolgen, jedoch nur in der eigenen Spielhälfte.
- b) Die Offside-Regel ist aufgehoben. Bei den Kat. **F - G** ist die Torhüter-Regel (Rückpass) aufgehoben. Die **Junioren D + E spielen mit** der Torhüter-Regel (Rückpass).
- c) Überschreitet der Ball die Torauslinie, ist das Spiel durch **Eckball** oder **Torabstoss** fortzusetzen. Der Torabstoss (mit Hand oder Fuss) und der vom Torhüter aus dem Spiel gehaltene Ball, darf die Mittellinie nicht direkt überqueren. Der Ball muss zuerst in der eigenen Hälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Bei einem Verstoss erhält die gegnerische Mannschaft einen **Freistoss indirekt** auf der Mittellinie zugesprochen. Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum (ausgezogene Linie des Handball-Wurfkreises) verlassen hat. Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Strafraum zu verlassen.
- d) Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss **innerhalb der Angriffshälfte** abgegeben wurde.
- e) Der **Einwurf** wird durch einen **Freistoss indirekt** ersetzt.
- f) **Freistösse** werden **alle indirekt** gespielt! (ausser Penalty). Der **Abstand** beim Freistoss, Anstoss und Eckball beträgt **5 Meter**.
- g) Berührt der Ball **die Hallendecke** oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, so wird das Spiel mit einem **indirektem Freistoss** unter der Berührungsstelle fortgesetzt.
- h) Die Spiele werden durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen. Die Uhr der Turnierleitung ist massgebend.
- i) Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst wie unsportlich benimmt, erhält eine **Zeitstrafe von 2 Minuten**. **Tätlichkeiten** ergeben einen **Platzverweis**. Spieler, die vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen werden, sind für die restlichen Spiele des Turniers gesperrt. **Verwarnungen, Ausschlüsse, Spielabbrüche**, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten sind vom OK der zuständigen Behörde beim Fussballverband zu melden (siehe Allgemeine Weisungen zum Wettspielbetrieb).
- j) Mit Ausnahme des Schuhwerkes gelten für die Ausrüstung die **Bestimmungen des Wettspielreglementes**. **Turnschuhe mit abfärbender (schwarzer) Sohle sind verboten**.

- l) Die **Spieldauer** beträgt bei allen Kategorien **11 Minuten** pro Spiel. Die Spiele werden ohne Seitenwechsel durchgespielt.
- m) Die im Spielplan **erstgenannte Mannschaft hat Tenue-Vorteil** und Anspiel. Sie stellt sich vom Jurytisch aus gesehen **links** auf, bei den Junioren G auf der Seite des Jury-Tisches.

4. Rangordnung

- Für die Rangordnung innerhalb der Gruppe entscheidet:
 - a) Die höhere Punktzahl.
 - b) Die bessere Tordifferenz.
 - c) Die höhere Anzahl erzielter Tore.
 - d) Die direkte Begegnung.
 - e) Penaltyschiessen.
- Halbfinal, Final- und Platzierungsspiele werden bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit mittels Penaltyschiessen entschieden (Distanz 7 Meter). **5 Spieler pro Team** schießen abwechselnd je einen Penalty, bei Gleichstand wird bis zur Entscheidung mit jeweils **anderen** Penaltyschützen (1:1) weitergemacht. Alle zur Mannschaft gehörenden Spieler, auch wenn diese beim Schlusspfiff nicht mehr auf dem Spielfeld waren, dürfen am Penaltyschiessen mitwirken.

5. Spielberechtigung

Spielberechtigt am Hallenfussballturnier sind alle Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind. Spieler, die sich mit der Kopie eines rechtsgültig unterzeichneten Übertrittsgesuches oder einem Neuanmeldeformular ausweisen können, dürfen ebenfalls am Turnier teilnehmen. Ein Spieler ist **nur für eine Mannschaft** spielberechtigt. Die **Spielerliste** ist bis spätestens **30 Minuten** vor dem ersten Gruppenspiel am Speaker-Tisch abzugeben.

6. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.

7. Turniereinsatz

- **CHF 120.-** für alle Teams.

Zahlung via **Einzahlungsschein** vor dem Turnier resp. am Jurytisch vor dem ersten Spiel.

8. Verspätetes Antreten resp. Rückzug einer Mannschaft

Mannschaften, die verspätet antreten, verlieren das betreffende Spiel mit 0 : 3 forfait.

Mannschaften, die gar nicht antreten, wird der **volle Turnierbeitrag von CHF 120.00** sowie eine **Bearbeitungsgebühr von CHF 50.-** in Rechnung gestellt.

9. Preise

In allen Kategorien wird um einen **Sieger-Pokal** gespielt. Alle Spieler jeder Mannschaft (max. 10 Spieler pro Team) erhalten einen Individual- oder einen Mannschafts-Preis.

10. Schlussbestimmungen

- Die Turnierleitung behält sich vor, bei Bedarf weitere Vorschriften zu erlassen.
- **Unfall, Diebstahl und Beschädigungen:**
 - Versicherung gegen Unfall ist Sache der Teilnehmer. Der Organisator übernimmt keine Haftung.
 - Für gestohlene oder beschädigte Wertsachen und Wertgegenstände etc. lehnt der Organisator jegliche Haftung ab.